



DIGITAL FOR LITERACY AND FUTURE EDUCATION



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

DIG4LIFE è un progetto Erasmus+ finalizzato a condividere buone pratiche a livello europeo e a contribuire a diffondere metodologie didattiche innovative

L'obiettivo principale del progetto è contribuire al miglioramento della qualità dell'insegnamento e delle competenze digitali degli insegnanti, nella lotta contro l'analfabetismo funzionale ed emotivo e la disparità di accesso all'istruzione

Consorzio



<http://dig4life.eu/>

info@dig4life.eu

INTELLECTUAL OUTPUTS

Strumenti e metodologie per l'autovalutazione

101

Linee guida sulle metodologie e gli strumenti di autovalutazione, per la costruzione di un framework teorico condiviso.

Rapporto comparativo che riassume i punti di forza e di debolezza relative alle competenze digitali degli insegnanti sulla base dei risultati dell'autovalutazione (PIAAC e DIGCOMPEDU)

Co-design del prototipo

DIGital Environment for Literacy and Future Education

102

Definizione del modello e delle risorse digitali per l'autovalutazione delle competenze digitali. Durante il corso DIG4LIFE, i docenti sono impegnati nel co-design di un Serious game per l'autovalutazione delle dimensioni della maturità digitale dei propri studenti

Sperimentazione del prototipo nelle scuole

103

Test del prototipo DIG4LIFE co-progettato dai docenti attraverso l'applicazione di un protocollo per la guida alla sperimentazione sugli studenti

Il protocollo è validato e utilizzato all'interno del progetto e costituirà un output tangibile che permetterà ai docenti di realizzare nel tempo ulteriori sessioni di autovalutazione degli studenti

Sperimentazione del prototipo su un sistema di formazione professionale duale

104

Validazione della metodologia e del Toolkit DIG4LIFE in Austria, durante la fase di stage degli studenti, in cui istituzioni secondarie e terziarie entrano in contatto con il mercato del lavoro.

DIG4LIFE utilizzando una metodologia di ricerca aperta, combina approccio bottom-up e bottom-down, assumendo allo stesso tempo la responsabilità di proporre politiche e anche di testarle e convalidarle attraverso una discussione aperta con le comunità reali e virtuali.

105

Linee guida e Toolkit DIG4LIFE

Linee guida e metodologia per la disseminazione e il rilascio di risorse digitali per la fruizione in ambiente digitale basato su una WEB APP LMS open-source.

Attività di comunicazione, monitoraggio e disseminazione per garantire la massima diffusione dei risultati di progetto e il continuo miglioramento nella logica della qualità totale.